Temat: **Doskonalenie techniki w grach deblowych i pojedynczych w badmintonie.**

Zadania do wykonania:

Zadanie nr. 1 Przeczytaj i utrwal wiadomości:

**Gra pojedyncza**- PRZEPISY- Zawodnik serwuje z prawego pola serwisowego, jeśli ma zero lub parzystą liczbę punktów i z lewego pola, jeśli zdobył nieparzystą liczbę punktów. Z wyjątkiem pierwszego serwu w 1. secie zawsze serwuje ten, kto zdobył poprzedni punkt.  
Lotka jest odbijana na przemian przez zawodników do chwili dotknięcia boiska lub popełnienia błędu.

**Gra podwójna** w badmintonie nie różni się specjalnie od singla. Jedynym wyjątkiem jest poszerzenie pola gry i podział zawodników w drużynie, która odbiera serwis. Tylko gracz odbierający serwis ma prawo odbić lotkę jako pierwszy. W przeciwnym razie punkt zdobywa zespół zagrywający. Żaden z zawodników nie może serwować poza kolejnością lub odbierać kilku zagrywek z rzędu w tym samym secie.

**Gra podwójna**- PRZEPISY- Zawodnik serwuje z prawego pola serwisowego, jeśli jego strona ma parzystą liczbę punktów (w tym np. zero) i z lewego pola, jeśli zdobyli wraz z partnerem nieparzystą liczbę punktów. W odróżnieniu od starego systemu przysługuje tylko jedna seria serwów.   
Tylko odbierający może odbić zaserwowaną lotkę: jeżeli lotka dotknie lub zostanie uderzona przez jego partnera, strona serwująca zdobywa punkt.  
Partner serwującego i partner odbierającego mogą w chwili wykonywania serwu zajmować dowolne pozycje na boisku (nie przeszkadzające stronie przeciwnej). Po wykonaniu odbioru serwu ustawienie zawodników jest dowolne (tzn. pola serwisowe nie mają znaczenia poza momentem serwu i odbioru) i każdy z zawodników tworzących daną parę może odbić lotkę (zasada analogiczna jak w tenisie ziemnym, w przeciwieństwie do tenisa stołowego).  
Jeśli dana akcja zakończyła się zwycięstwem strony serwującej, zdobywa ona punkt, a serwujący wykonuje kolejny serw z innego pola niż poprzednio. Jeśli akcję wygrała strona odbierająca, serw wykonuje ten zawodnik z tej pary, który ostatnio był "przypisany" do pola serwisowego zgodnego teraz z bezwzględną zasadą: parzyste - prawe, nieparzyste - lewe. Partnerzy zmieniają pola wyłącznie po zdobyciu punktu z własnego serwu.

 **Najważniejsze błędy W GRZE** powodujące przegranie akcji.   
a) błędy serwu opisane wyżej;  
b) zagranie lotki na aut albo dotknięcie przez nią sufitu itp.;  
c) lotka nie przeszła ponad siatką (natomiast dotknięcie przez lotkę górnego brzegu siatki - jeśli przeszła na boisko przeciwnika - nie jest nigdy błędem, także przy serwie - gra jest kontynuowana;  
d) lotka dotknęła zawodnika lub jego ubioru;  
e) uderzenie lotki nie na swojej stronie boiska (uderzający może jednak podążyć rakietą za lotką ponad siatką podczas uderzenia);  
f) dotknięcie siatki lub słupka, gdy lotka jest w grze (gdy np. już trafiliśmy lotką w pole przeciwnika, możemy dotknąć siatki);  
g) wtargnięcie na boisko przeciwnika (poza sytuacją dopuszczoną w pkt. e) rakietą lub ciałem ponad siatką (pod siatką również jest błędem, jeśli przeszkodziło lub rozpraszało przeciwnika);  
h) przeszkadzanie przez powstrzymywanie przeciwnika od uderzenia lotki, gdy ta przelatuje ponad siatką (praktycznie chodzi o blokowanie rakietką uderzenia przeciwnika dozwolonego w pkt. e);  
i) złapanie i przytrzymanie lotki na rakiecie, a następnie rzucenie podczas uderzenia;  
j) podwójne uderzenie przez jednego zawodnika lub uderzenie jej po kolei przez obu zawodników tworzących parę deblową.

# Zadanie nr.2 Obejrzyj film (Encykopedia konkurencji olimpijskich: badminton).

Link do filmu: <https://www.youtube.com/watch?v=mrnUP6gKpEc>

Zadanie nr. Odpowiedz pisemnie na zadane pytania. Ułóż swoje pytanie do tematu. Odpowiedzi prześlij mailem do swojego nauczyciela WF.

1. Co to za sport i na czym polega?
2. Co jest potrzebne do gry?
3. Wymień podstawowe elementy techniki gry.
4. Na jakiej wysokości powinna być zawieszona siatka?
5. Jakie wyróżniamy konkurencje olimpijskie w tej grze?