

TEMAT: PRZESUWANKA – GRA LOGICZNA

ZABAWA ROZWIJA KOMPETENCJE MATEMATYCZNE

- Wprowadza do programowania – planowanie drogi pionka
- Rozwija wyobraźnię przestrzenną

POMOCE:

- plansza z 16 kolorowymi polami /załącznik/
- pionki PO 4 w 4 kolorach pól na planszy – to mogą być klocki, nakrętki od butelek, wycięte z papieru kolorowe kółka / to, co jest dla Was dostępne/

PRZEBIEG GRY:

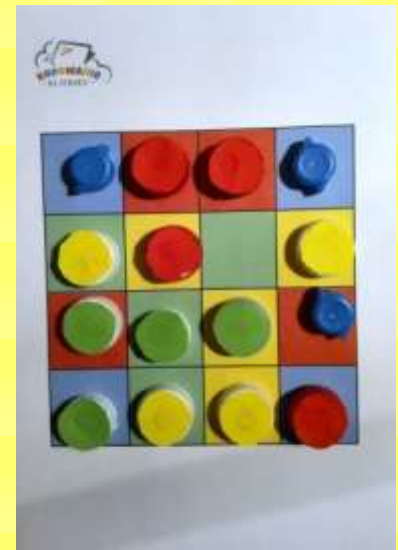


1. PRZYGOTUJ CIE PLANSZĘ I PIONKI
2. UŁÓŻ CIE NA PLANSZY W DOWOLNY SPOSÓB PRZYGOTOWANE PIONKI



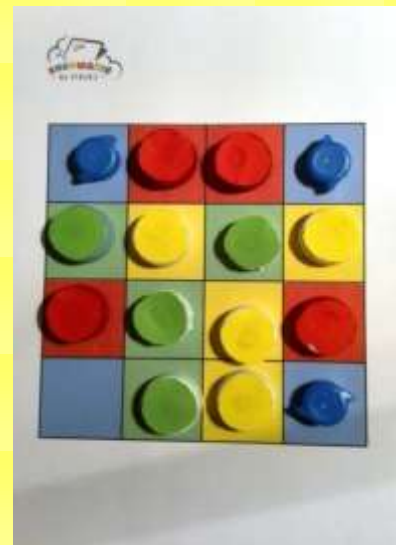
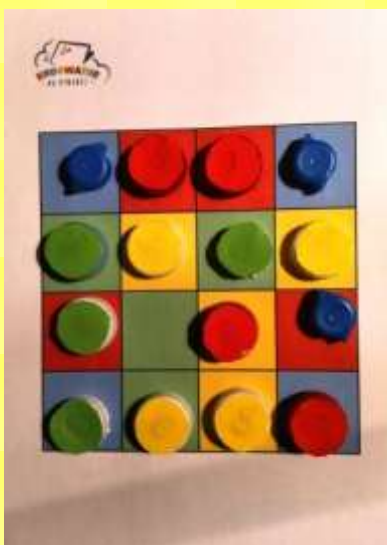
3. JEDEN DOWOLNY PIONEK ZDEJMIJ CIE Z PLANSZY

4. TERAZ PRZESUWAJĄC PIONKI NA WOLNE POLE ZRÓBCIE TAK, ABY PIONKI CZERWONE STAŁY NA POLACH CZERWONYCH, NIEBIESKIE NA NIEBIESKICH, ZIELONE NA POLACH ZIELONYCH, A ŻÓLTE NA POLACH ŻÓŁTYCH.



5. PODPOWIEDŹ!!!

PIONKI UKŁADAJCIE RZĘDAMI – NAJPIERW RZĄD PIERWSZY OD GÓRY, POTEM DRUGI, NASTĘPNIE 3 i 4



6. PAMIĘTAJCIE!!!

PIONKÓW NIE WOLNO PRZENOSIĆ MUSZĄ PRZESUWAC SIĘ PO PLANSZY

ZAŁĄCZNIK - PLANSZA DO GRY

