**PRZEBIEG KONKURENCJI**

**NAZWA:** Składanie / rozkładanie karabinka.

**RODZAJ:** Zręcznościowa.

**CZAS:** Nieograniczony.

**PRZEBIEG KONKURENCJI:**

Drużyna zajmuje miejsce za platformą, na której ułożonych jest 5 karabinków, w tym   
2 złożone i 3 rozłożone. O zajęciu miejsc za poszczególnymi rodzajami broni decyduje kapitan drużyny. Po zameldowwaniu instruktorowi o gotowości do rozpoczęcia ćwiczenia instruktor wydaje dla drużyny komendę **„ĆWICZ”** oraz włącza czasomierz.

Uczniowie rozpoczynają konkurencję. Czas liczy się do momentu, aż ostatni   
z zawodników ćwiczącej drużyny nie złozy meldunku o treści **„GOTÓW”.**

**UWAGI:**

Instruktor dopuszcza na wniosek złozony przez kapitana drużyny przeprowadzenie jednej nieocenianej próby ww. konkurencji. Dopuszczalne jest udzielanie pomocy pomiędzy zawodnikami. W przypadku stwierdzenia przez instruktora niedociagnięć,  
 za każde z nich druzynie dolicza się 2 sekundy do uzyskanego czasu. Czas liczony jest do jednego miejsca po przecinku.

**OCENA:**

Uzyskanie jak najkrótszergo czasu ukończenia przez drużynę konkurencji generuje otrzymanie mniejszej ilości tzw. punktów karnych / ujemnych / do ogólnej punktacji zawodów. W konkurencji przyjeto współczynnik 5.

**PRZYKŁAD:**

Drużyna uzyskała ogólnie za konkurencję czas 36,8 sek./ meldunek ostatniego   
z ćwiczących **„GOTÓW”** /. Instruktor nie stwierdził niedociagnięć, co oznacza:

36,8 x współczynnik 5, co równa się wartości **184 punkty ujemne** odliczane z puli całości punktacji drużyny z ocenianych konkurencji, nie licząć pętli. Jeżeli jest   
to najlepszy uzyskany czas w skali wszystkich drużyn / zajęcie pierwszego miejsca / wartość punktów ujemnych zmniejsza się o 50 pkt. – patrz zapis poniżej, czyli ogółem watrość punktów ujemnych sprowadza się do wartośći 184 – 50, co równa się **134 pkt.**

**Za konkurencję przewiduje się bonus w postaci tzw. „dużych punktów”.**

* Miejsce I- sze – 50 pkt.
* Miejsce II – gie – 40 pkt.
* Miejsce III – cie – 30 pkt.